



# KYOSHO AIR TRIAL レギュレーション

## 機体レギュレーション

適合機体	レギュレーション
EPキャリバー120	バッテリーはミニニウムADシリーズ専用に限る。ボディ必着。その他は改造自由。
ロボホッパー	人形は必ず装着する事。その他は改造自由。

## 競技内容

### <ラウンド数>

- 各クラス2ラウンドを予定。ただし、参加人数によっては3ラウンドの可能性有り。
- 進行時間の都合でラウンド途中で競技終了となった場合、各クラス全員競技終了したラウンドを成立とする。

### <ビギナークラス>

- 2つのゾーンを順にクリアする。全クリアで150ポイント獲得。
- 各ゾーン間は手持ちで機体を移動。

### ゾーン1

## ENDURANCE HOVERING 50P

耐久ホバリング

STARTヘリポートから離陸し30秒間ホバリング。クリアすれば50ポイント獲得。ヘリが完全に浮いてから計測開始。途中で着地又は墜落した場合、それまでの時間を記録とする。3回までチャレンジ可。ただし、再チャレンジした場合その前の記録は無効。途中で着地の場合、1秒当たり1ポイント獲得。

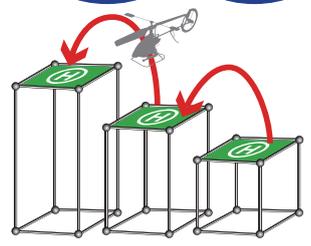


### ゾーン2

## TRIPLE JUMP 50P + 50P

トリプルジャンプ

スタート信号が鳴ったら一番低いヘリポートから離陸して隣のヘリポートに順に着陸する。1つクリアしたら信号で再スタート。途中墜落したらクリアしたヘリポートから再スタートする。ヘリポート1つクリアで50P獲得。獲得ポイントと最終クリアタイムを競う。



制限時間：各ポート間30秒

### <エキスパートクラス>

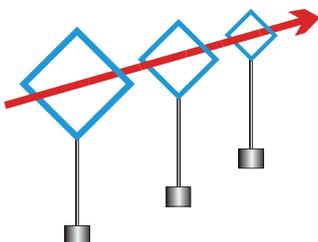
- 3つのゾーンを順に連続クリアする。クリアする毎にポイント獲得。同ポイントの場合、タイムで順位を決定する。
- 制限時間は3つのゾーン合計で3分(制限時間内のバッテリー交換可能。)
- バッテリー交換や墜落での再スタートはSTARTヘリポートから離陸して未クリアゾーンの初めから競技再開する。

### ゾーン1

## CRAZY GATE 20P

クレイジーゲート

スタート信号が鳴ったらSTARTヘリポートから離陸して大きい順にゲート内を通過する。3つ目のゲートを通過したらクリア。クリアすれば20ポイント獲得。

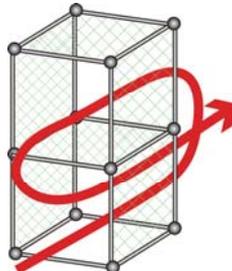


### ゾーン2

## LOOP 30P

ループ

クレイジーゲートをクリア後、そのまま2段有る通路の下側から入り矢印通りに進む。再度下の通路を通過したらクリアとし30ポイント獲得。ネットに絡んで飛行不能になったらもう一度STARTヘリポートに戻ってやり直し。



### ゾーン3

## CRAZY WAVE 100P

クレイジーウェーブ

ループをクリア後、そのまま最初のポールの下から進入して矢印通りに4本のポールを通過してSTARTヘリポートに着陸してゴール。クリアすれば100ポイント獲得。最後のポールからヘリポートまでの間に墜落又は着地した場合、STARTヘリポートに戻ってやり直し。

